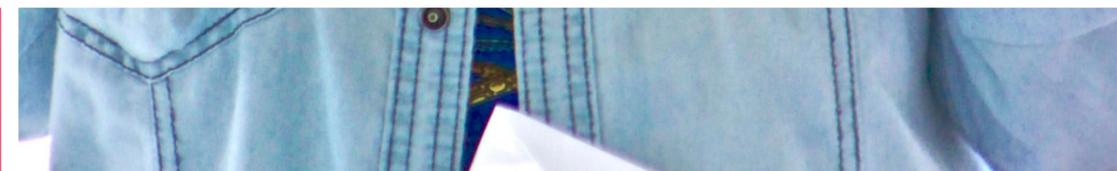


Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

2021-1-ES01-KA210-ADU-000034953

4.3. Risorse per gli educatori (progetti/strumenti)





ICTskills4All

[https://www.up.pt/ictskills4all/;](https://www.up.pt/ictskills4all/)

https://en.wikibooks.org/wiki/ICT4_Elderly;

<https://digital-skills-jobs.europa.eu/en/inspiration/resources/ict4-elderly-handbook>

La strategia di apprendimento prevede i contenuti didattici del progetto *ICT 4 the Elderly*, introducendo 6 aree di competenze:

- Comunicazione digitale (intenzionale)
- Transazioni digitali
- Vivere in modo intelligente per il benessere
- Collaborazione digitale
- Sicurezza e privacy
- Auto-organizzazione



Digital Educational Tools

<https://socialna-akademija.si/digitaleducationaltools/>

Un utile catalogo che mette a disposizione strumenti educativi che possono essere adattati a diversi gruppi target.



Scratch

<https://scratch.mit.edu/>

Può essere un potente strumento per insegnare agli anziani ad avvicinarsi alla programmazione. Grazie al suo approccio visivo passo-passo, Scratch aiuta gli utenti a imparare attraverso l'esplorazione e ad avere un ruolo attivo nel processo di apprendimento.



CINAGE

<https://cinage.aidlearn.pt/en/>

Una metodologia innovativa e creativa che può svolgere un ruolo chiave nell'aumentare l'impegno degli anziani e nel sostenere l'invecchiamento attivo.





Kwido

<https://kwido.com/>

I formatori possono iscrivere gli studenti a diversi training cognitivi e raccogliere e analizzare i risultati delle attività.

