



DigiIT

BOOKLET FORMATIVO

PROMUOVERE LE
COMPETENZE
DIGITALI TRA GLI
EDUCATORI
DELLA
POPOLAZIONE
SENIOR

MODULO 4:

RISORSE



Co-funded by
the European Union

#4 RISORSE

[Active ageing - Good health adds life to years](#)

[AGEISM & DIGITAL TECHNOLOGY: Policy Measures to Address Ageism as a Barrier to Adoption and Use of Digital Technology](#)

[Ageism is a global challenge](#)

[Ageing Europe - looking at the lives of older people in the EU](#)

[Ageing Europe LOOKING AT THE LIVES OF OLDER PEOPLE IN THE EU - 2020 edition](#)

[Eliminate ageism and age discrimination](#)

[Global report on ageism](#)

[Learning for Active Ageing Intergenerational DG Education and Culture 7 December 2012](#)

[Learning and Final Report](#)

[Lifelong learning in ageing societies: Lessons from Europe](#)

[The Adult Learning Theory - Andragogy - of Malcolm Knowles](#)

[Teaching Adults: What Every Trainer Needs to Know About Adult Learning Styles](#)

[The benefits of ageing](#)

[Top Strategies for Teaching Adult Learner](#)

NOME DEL PROGETTO O DELLO STRUMENTO: MUDA - Movimento per l'Utilizzo Digitale Attiva

RESPONSABILE (paese e anno di attuazione, se applicabile): Portogallo - Il progetto è promosso da diversi partner, quali lo Stato portoghese e aziende pubbliche e private di diversi settori di mercato.

ARGOMENTI TRATTATI: Uso dei servizi digitali

SITO WEB: <https://www.muda.pt/>

BREVE DESCRIZIONE DEL PROGETTO O DELLO STRUMENTO: l'obiettivo del progetto è aumentare l'uso dei servizi digitali da parte dei portoghesi, in particolare per quanto riguarda l'home banking, l'assistenza sanitaria, le comunicazioni, gli acquisti online e i servizi pubblici. La partecipazione all'iniziativa è aperta al pubblico in generale, anche se l'approccio intergenerazionale tende a concentrarsi sulle generazioni più anziane. Il MUDA ha due approcci per formare le persone sull'uso dei servizi digitali e migliorare le competenze ICT: la formazione intergenerazionale e le risorse online.

SOTTOARGOMENTO: EDUCATORI DEGLI ADULTI - MOOC

PERCHÉ PUÒ ESSERVI UTILE: fornisce informazioni su diversi servizi online utili per facilitare la vita quotidiana dei cittadini. Può essere una buona risorsa per gli educatori di adulti che attuano questo tipo di formazione per gli anziani.

NOME DEL PROGETTO O DELLO STRUMENTO: Biblioteca delle competenze digitali

RESPONSABILE (paese e anno di implementazione, se applicabile): Stati Uniti d'America - La Digital Skills Library è gestita da CrowdED Learning, l'iniziativa di open education dell'EdTech Center @ World Education.

ARGOMENTI TRATTATI: Risorse digitali per gli educatori

SITO WEB: <https://digitalskillslibrary.org/>

BREVE DESCRIZIONE DEL PROGETTO O DELLO STRUMENTO: La Digital Skills Library è un archivio aperto di risorse didattiche gratuite progettato per aiutare tutti gli studenti adulti a sviluppare le competenze digitali necessarie per raggiungere i propri obiettivi personali, civici, educativi e di carriera. La Digital Skills Library è gestita da CrowdED Learning, l'iniziativa di open education dell'EdTech Center @ World Education. È gestita in crowdsourcing da educatori per adulti, navigatori digitali, fornitori di formazione sulle competenze digitali e altre persone impegnate a garantire a tutti gli adulti l'accesso a contenuti di qualità sulle competenze digitali per aiutarli a raggiungere i loro obiettivi personali, civici, educativi e di carriera. Questa biblioteca è stata costruita dagli educatori attraverso eventi EdTech Maker Space incentrati sulla curatela dei contenuti delle attività sulle competenze digitali. Grazie a centinaia di ore di servizio, i collaboratori volontari hanno contribuito a compilare quasi 2.000 attività di apprendimento che supportano lo sviluppo delle competenze digitali.

SOTTOARGOMENTO: DISCENTI SENIOR

PERCHÉ PUÒ ESSERVI UTILE: È un archivio aperto di risorse didattiche gratuite, con una grande varietà di strumenti organizzati per argomenti, come: Comunicazione; Creazione; Vita online; Mobile; Privacy e sicurezza; Apprendimento permanente; Abilità informatiche, tra gli altri.

NOME DEL PROGETTO O DELLO STRUMENTO: ICTskills4All

RESPONSABILE (paese e anno di attuazione, se applicabile): Progetto europeo implementato dall'Università di Porto Porto4Ageing (Portogallo), All Digital (Belgio), Cybermoor Services Ltd. (Regno Unito), ECIM Hypokamp (Polonia), RASA (Lettonia). (Regno Unito), ECIM Hypokamp (Polonia), RASA (Lettonia). Riferimento del progetto 2018-1-PT01-KA204-047353 Durata del progetto dal 01/09/2018 al 31/08/2020

ARGOMENTI TRATTATI: Strategia di apprendimento

SITO WEB: <https://www.up.pt/ictskills4all/> https://en.wikibooks.org/wiki/ICT4_Elderly
<https://digital-skills-jobs.europa.eu/en/inspiration/resources/ict4-elderly-handbook>

BREVE DESCRIZIONE DEL PROGETTO O DELLO STRUMENTO: ICTskills4All è un progetto che mira a esplorare e testare pratiche innovative e approcci efficaci per la progettazione e l'erogazione di programmi educativi, per sostenere l'acquisizione di competenze digitali tra i cittadini di età superiore ai 55 anni che hanno conoscenze digitali limitate o nulle. Il progetto comprende il manuale ICT4 the Elderly, un kit di strumenti che mira a facilitare un percorso di aggiornamento delle competenze digitali degli individui tra i 55 e i 75 anni e a renderli consapevoli di alcune delle numerose opportunità offerte da Internet. Il Manuale ICT4 the Elderly è uno spazio di formazione online per formatori e tirocinanti su specifiche competenze digitali. L'obiettivo del manuale è quello di fungere da spazio di documentazione collaborativo per tutti i partecipanti alle nostre attività di formazione.

Il contenuto di questo manuale comprende i contenuti del curriculum utilizzato dagli educatori delle organizzazioni che si occupano dell'educazione degli anziani, nonché dagli anziani stessi, e le attività di formazione che servono come Accademia online.

SOTTOARGOMENTO: EDUCATORI DEGLI ADULTI - PROGETTI/STRUMENTI

PERCHÉ PUÒ ESSERVI UTILE: La strategia di apprendimento prevede i contenuti didattici del progetto ICT 4 the Elderly, introducendo 6 aree di competenza:

- Comunicazione digitale
- Transazioni digitali
- Vivere in modo intelligente per il benessere
- Collaborazione digitale
- Sicurezza e privacy
- Auto-organizzazione

NOME DEL PROGETTO O DELLO STRUMENTO: Strumenti potenti per l'insegnamento e l'apprendimento: Racconto digitale

RESPONSABILE (paese e anno di attuazione, se applicabile): Università di Houston

ARGOMENTI TRATTATI: Formazione per gli educatori

SITO WEB: <https://www.coursera.org/learn/digital-storytelling>

BREVE DESCRIZIONE DEL PROGETTO O DELLO STRUMENTO: Strumenti potenti per l'insegnamento e l'apprendimento: Digital Storytelling introduce gli educatori al digital storytelling ed esplora i modi per utilizzare le storie digitali per migliorare le esperienze di apprendimento degli studenti. Il corso è stato progettato per essere completo ma fondamentale. Il corso fornisce una solida base per tutti i componenti di una storia digitale e li illustra con esercitazioni, storie di esempio e link a letture aggiuntive. Il corso offre anche l'opportunità di creare le proprie storie digitali. È fondamentale perché copre il processo di base per creare una storia digitale partendo da una semplice sceneggiatura e da una sola immagine.

SOTTOARGOMENTO: EDUCATORI DEGLI ADULTI - MOOC

PERCHÉ PUÒ ESSERVI UTILE: Questo corso è rivolto agli insegnanti di tutte le discipline, anche se è aperto a chiunque sia interessato al digital storytelling e la metodologia può essere facilmente adattata ad altri gruppi target.

NOME DEL PROGETTO O DELLO STRUMENTO: Strumenti didattici digitali

RESPONSABILE (paese e anno di attuazione, se applicabile): Socialna akademija (Slovenia)

ARGOMENTI TRATTATI: Strumenti didattici digitali

SITO WEB: <https://socialna-akademija.si/digitaleducationaltools/>

BREVE DESCRIZIONE DEL PROGETTO O DELLO STRUMENTO: fornisce un catalogo di strumenti digitali che possono essere utilizzati a fini didattici. È organizzato in diversi argomenti:

- Clicca e gioca;
- Contenuto;
- Giochi;
- Strumenti grafici;
- Gruppi;
- Gestione;
- Sviluppo personale;
- Pianificazione.

SOTTOARGOMENTO: EDUCATORI DEGLI ADULTI - PROGETTI/STRUMENTI

PERCHÉ PUÒ ESSERVI UTILE: un utile catalogo di una varietà di strumenti educativi che possono essere adattati a diversi gruppi target.

NOME DEL PROGETTO O DELLO STRUMENTO: Scratch

RESPONSABILE (paese e anno di attuazione, se applicabile): MIT (USA)

ARGOMENTI TRATTATI: Coding

SITO WEB: <https://scratch.mit.edu/>

BREVE DESCRIZIONE DEL PROGETTO O DELLO STRUMENTO: Scratch è la più grande comunità di coding per bambini al mondo e un linguaggio di coding con una semplice interfaccia visiva che permette ai giovani di creare storie, giochi e animazioni digitali. Scratch è progettato, sviluppato e gestito dalla Scratch Foundation, un'organizzazione no-profit.

Scratch promuove il pensiero computazionale e la capacità di risolvere problemi, l'insegnamento e l'apprendimento creativi, l'auto espressione e la collaborazione e l'equità nell'informatica.

SOTTOARGOMENTO: EDUCATORI DEGLI ADULTI - PROGETTI/STRUMENTI

PERCHÉ PUÒ ESSERVI UTILE: Può essere un potente strumento per insegnare agli anziani l'approccio alla programmazione. Grazie al suo approccio visivo passo-passo, Scratch aiuta gli utenti a imparare attraverso l'esplorazione e ad avere un ruolo attivo nel processo di apprendimento.

NOME DEL PROGETTO O DELLO STRUMENTO: Il progetto Digital Competences Development System (DCDS) mirava a creare un quadro che fornisse alla popolazione europea adulta poco qualificata le competenze digitali e trasversali di base necessarie per l'occupazione, lo sviluppo personale, l'inclusione sociale e la cittadinanza attiva.

RESPONSABILE (paese e anno di attuazione, se applicabile): ALL DIGITAL (BELGIO) Anni: 2017-2019

ARGOMENTI TRATTATI: Sviluppo di competenze digitali per adulti poco qualificati

SITO WEB: <http://www.dcds-project.eu/>

BREVE DESCRIZIONE DEL PROGETTO O DELLO STRUMENTO: Il Digital Competences Development Environment (DCDE) è la piattaforma di apprendimento online che supporta l'approccio di apprendimento misto utilizzato nel DCDS (Digital Competences Development System).

Il DCDE fornisce quanto segue:

- Uno strumento di autovalutazione (SAT) che i discenti devono utilizzare prima di iniziare la formazione, per aiutarli a identificare il livello delle loro competenze digitali e le lacune;
- Uno strumento di raccomandazione che combina le informazioni del profilo dell'allievo con i risultati del SAT per suggerire all'insegnante (e all'allievo) i percorsi di apprendimento a cui dare priorità;
- Diversi percorsi di apprendimento (LP) composti da competenze DigComp, che contengono materiale di studio che integra quanto spiegato dal docente in ogni lezione frontale. I percorsi di apprendimento sono strutturati a partire da unità di apprendimento di base aggregate in moduli di durata variabile. Attualmente vengono offerti quattro LP: (a) BASE (obbligatorio), (b) Comunicazione e social media, (c) Creazione di contenuti digitali, (d) Esplorazione delle tecnologie dell'informazione e della comunicazione;
- Test di valutazione (compresi quiz di apprendimento ed esercizi pratici) per aiutare i discenti e i formatori a valutare i progressi e l'apprendimento;
- Badge che gli studenti guadagneranno superando i test alla fine di ogni modulo.
- Servizio di forum per comunicare con insegnanti e compagni.

SOTTOARGOMENTO: DISCENTI SENIOR

PERCHÉ PUÒ ESSERVI UTILE: I discenti anziani hanno la possibilità di testare uno strumento online espressamente dedicato a loro per potenziare le loro competenze digitali. Il MOOC è facilmente accessibile, semplice ma rigoroso. Offre inoltre agli utenti numerose attività pratiche (quiz, giochi, ecc.) per misurare la padronanza dei contenuti del corso.

NOME DEL PROGETTO O DELLO STRUMENTO: CINAGE offre interessanti opportunità di apprendimento in età avanzata, coinvolgendo gli anziani nell'analisi critica del cinema europeo e nell'esperienza pratica di realizzazione di film, promuovendo così l'invecchiamento attivo. CINAGE - un progetto multilaterale Grundtvig, sostenuto dal Programma di apprendimento permanente dell'UE - è stato composto da attività interconnesse che hanno portato alla produzione di un pacchetto di apprendimento, utilizzabile da educatori per adulti e finalizzato a responsabilizzare gli anziani verso un invecchiamento più attivo.

Attività incluse:

- Ricerca sui temi: "invecchiamento attivo e apprendimento per l'invecchiamento attivo", "Cinema europeo e invecchiamento" e "Modelli di competenze per l'invecchiamento attivo";
- Focus group che, attraverso l'analisi di film europei, hanno affrontato le competenze vitali per una vecchiaia sana;
- Pacchetto CINAGE si è concentrato sul processo di invecchiamento attivo attraverso il cinema;
- Azioni pilota per testare il pacchetto e in cui i partecipanti hanno realizzato i cortometraggi CINAGE durante i laboratori cinematografici, affrontando le competenze utili all'invecchiamento sano ed attivo;
- Conferenza finale

ENTITA' RESPONSABILE (paese e anno di attuazione, se applicabile): AID LEAR, in collaborazione con i partner del progetto Anni: 2015-2017

ARGOMENTI TRATTATI: Promozione dell'invecchiamento attivo

SITO WEB: <https://cinage.aidlearn.pt/it/>

BREVE DESCRIZIONE DEL PROGETTO O DELLO STRUMENTO:

Il Pacchetto è il prodotto principale del progetto, che comprende strategie di apprendimento, metodi e risorse a supporto del Corso CINAGE.

Il corso CINAGE consente ai discenti più anziani di girare i propri film sull'invecchiamento attivo basandosi sulla loro auto-riflessione riguardo ai problemi della vecchiaia e sull'identificazione di adeguate strategie di invecchiamento attivo.

SOTTO ARGOMENTO: EDUCATORI DEGLI ADULTI - PROGETTI/STRUMENTI

PERCHÉ PUÒ ESSERVI UTILE: Una metodologia innovativa e creativa che può svolgere un ruolo chiave nell'aumentare l'impegno dei senior e nel sostenere l'invecchiamento attivo.

NOME DEL PROGETTO O DELLO STRUMENTO: proADAS

RESPONSABILE (paese e anno di attuazione, se applicabile): Centro per l'innovazione sociale LTD, in collaborazione con i partner del progetto Anni: 2018-2020

ARGOMENTI TRATTATI: Promozione dell'invecchiamento attivo attraverso gli strumenti digitali.

SITO WEB: <https://proadas.eu/>

BREVE DESCRIZIONE DEL PROGETTO O DELLO STRUMENTO: Manuale: fornisce le linee guida per la formazione degli adulti più anziani

Apprendimento online: Il corso di e-learning di ProADAS offre opportunità di formazione sia per i formatori che per i tirocinanti che forniscono competenze digitali sull'invecchiamento attivo. Lo spazio e-learning si concentra su 5 moduli:

- La fragilità
- Prevenzione delle cadute
- Nutrizione
- SALUTE MENTALE E MALATTIE NEGLI ANZIANI
- Salute e malattie cardiovascolari negli anziani

Ogni modulo prevede una parte teorica e un quiz finale.

SOTTOARGOMENTO: DISCENTI SENIOR

PERCHÉ PUÒ ESSERE UTILE PER VOI: Lo strumento aiuta ad acquisire alcune conoscenze rilevanti sull'invecchiamento attivo e a migliorare le competenze digitali. Il MOOC infatti, è anche facile da usare e può aiutare gli utenti a sviluppare le loro competenze digitali.

NOME DEL PROGETTO O DELLO STRUMENTO: Il progetto DigitALAD mira a costruire la capacità degli educatori adulti di affrontare le sfide e le opportunità digitali del mondo tecnologico. Gli obiettivi del progetto DigitALAD sono:

- Costruire la capacità degli educatori adulti di diventare alfabetizzati digitalmente nelle loro pratiche di insegnamento.
- Costruire le competenze degli adulti per utilizzare gli strumenti digitali per l'occupabilità
- Sviluppare risorse innovative di qualità per educatori/formatori e adulti
- Promuovere la consapevolezza dell'importanza delle competenze digitali per gli adulti in Europa

RESPONSABILE (paese e anno di attuazione, se applicabile): Associazione Europea per l'Educazione degli Adulti (EAEA), in collaborazione con i partner del progetto Anni: 2019-2021

ARGOMENTI TRATTATI: Competenze digitali

SITO WEB: <https://digitaladproject.eu/en/>

BREVE DESCRIZIONE DEL PROGETTO O DELLO STRUMENTO: Nell'ambito del progetto DigitALAD è stato realizzato uno spazio di e-learning e moduli di apprendimento online basati sui giochi. È stato sviluppato questo ambiente gamificato per gli educatori adulti che include materiale pedagogico e Risorse Educative Aperte (OER) da utilizzare per l'occupabilità.

Il MOOC mette a disposizione degli utenti 6 corsi:

1. Introduzione alle competenze digitali
2. Competenze professionali degli educatori
3. Competenze pedagogiche degli educatori
4. Competenze degli studenti
5. Valutazione, convalida e riconoscimento dei risultati.

Il MOOC comprende un manuale volto a fornire agli educatori/formatori adulti il quadro delle competenze digitali di cui hanno bisogno per essere competenti come professionisti.

SOTTO ARGOMENTO: EDUCATORI DEGLI ADULTI - MOOC

PERCHÉ PUÒ ESSERVI UTILE: Le 22 competenze chiave sono allineate al Quadro europeo per le competenze digitali degli educatori (DigCompEdu). Per ogni competenza sono presenti una definizione, esempi di utilizzo, tecniche per applicarla nella pratica, strumenti rilevanti e letture aggiuntive. Il MOOC è uno strumento facile da usare ed efficace per sviluppare/rafforzare le competenze digitali degli educatori/formatori adulti.

NOME DEL PROGETTO O DELLO STRUMENTO: Kwido

RESPONSABILE (paese e anno di attuazione, se applicabile): Kwido, 2021, Spagna

ARGOMENTI TRATTATI: Demenza, assistenza alla persona, stimolazione cognitiva, medicina a distanza, monitoraggio, memoria.

SITO WEB: <https://kwido.com/>

BREVE DESCRIZIONE DEL PROGETTO O DELLO STRUMENTO: Soluzione assistenziale completa composta da moduli flessibili che possono essere adattati alle esigenze di ogni centro o azienda. Tutti i dati raccolti da ciascun modulo o soluzione sono interconnessi, creando una soluzione assistenziale completa a 360°.

SOTTOARGOMENTO: Discenti senior, Educatori degli adulti - PROGETTI/STRUMENTI

PERCHÉ PUÒ ESSERVI UTILE: Perché consentono ai formatori di iscrivere gli studenti ai corsi e di raccogliere e analizzare i risultati dei corsi.

NOME DEL PROGETTO O DELLO STRUMENTO: Competenze digitali applicate di Google

RESPONSABILE (paese e anno di implementazione, se applicabile): Google, Alphabet

ARGOMENTI TRATTATI: competenze digitali, vita quotidiana

SITO WEB: <https://applieddigitalskills.withgoogle.com/>

BREVE DESCRIZIONE DEL PROGETTO O DELLO STRUMENTO: lezioni creative con video per aiutare gli studenti a prepararsi alle necessità di oggi e di domani.

SOTTOARGOMENTO: EDUCATORI DEGLI ADULTI - MOOC

PERCHÉ PUÒ ESSERVI UTILE: Perché è un corso accessibile a tutti e dall'aspetto semplice.

NOME DEL PROGETTO O DELLO STRUMENTO: PROGRAMMA DI VOLONTARIATO CULTURALE SENIOR

RESPONSABILE (paese e anno di attuazione, se applicabile): CEATE (Confederazione Spagnola dei Senior) – 1993, da allora si è sviluppata in tutta la Spagna.

TEMI AFFRONTATI: Invecchiamento attivo - Diffusione culturale - Formazione continua per gli anziani

SITO WEB: ceate.es

BREVE DESCRIZIONE DEL PROGETTO O DELLO STRUMENTO:

Questo progetto è nato nel 1993 in occasione dell' "Anno europeo degli anziani e della solidarietà tra le generazioni". Attualmente esiste una rete di oltre 1.500 volontari senior, di età compresa tra i 55 e i 90 anni, che effettuano visite guidate in più di cento musei spagnoli e in oltre 50 spazi culturali diversi in tutta la Spagna. Questo programma prevede una formazione continua non formale per gli anziani, al fine di sviluppare le competenze necessarie.

SOTTOARGOMENTO: DISCENTI SENIOR

PERCHÉ PUÒ ESSERVI UTILE: Perché permette agli anziani di continuare a essere socialmente coinvolti e occupati, facendo ciò che piace loro e fornendo servizi di buona qualità agli utenti dei servizi. Consente loro di svolgere attività fisica e intellettuale su base quotidiana.

NOME DEL PROGETTO O DELLO STRUMENTO: SENIOR KNOWLEDGE CAMPUS (in via di sviluppo)

RESPONSABILE (paese e anno di attuazione, se applicabile): CEATE (Confederazione spagnola dei discenti anziani)

ARGOMENTI TRATTATI: invecchiamento attivo - miglioramento delle competenze digitali - e-learning

SITO WEB: piattaforma e-learning in fase di sviluppo con moodle

BREVE DESCRIZIONE DEL PROGETTO O DELLO STRUMENTO: un campus di formazione in modalità e-learning, ospitato su un sito web, per dare accesso, in modo innovativo, ai volontari culturali senior di CEATE e promuovere la cultura in quei luoghi dove gli anziani sono un gruppo numeroso e a maggior rischio di esclusione sociale: la Spagna rurale e la cosiddetta "Spagna deserta".

Questo campus virtuale, una piattaforma di e-learning, consentirà agli anziani di continuare il processo di apprendimento e offrirà loro un luogo di incontro digitale progettato per raggiungere tutti gli over 60. L'obiettivo è quello di creare comunità e forum per condividere interessi comuni su molteplici argomenti, legati alla conoscenza e dove possono trovare accesso a eventi attuali, informazioni e apprendimento continuo.

SOTTOARGOMENTO: DISCENTI SENIOR

PERCHÉ PUÒ ESSERVI UTILE: È utile per espandere la conoscenza della cultura e della scienza agli anziani, migliorando la loro salute integrale e la qualità della vita. Inoltre intensifica la presenza degli anziani nell'ambiente digitale e li avvicina ad attività dinamiche e partecipative, riducendo al minimo il loro rischio di isolamento.

NOME DEL PROGETTO O DELLO STRUMENTO: Udemy

RESPONSABILE (paese e anno di implementazione, se applicabile): Udemy, Inc.

ARGOMENTI TRATTATI: istruzione, certificazione, digitalizzazione

SITO WEB: [udemy.com](https://www.udemy.com)

BREVE DESCRIZIONE DEL PROGETTO O DELLO STRUMENTO: Udemy è una piattaforma che consente agli istruttori di creare corsi online sugli argomenti che preferiscono. Utilizzando gli strumenti di sviluppo dei corsi di Udemy, gli istruttori possono caricare video, codice sorgente per gli sviluppatori, presentazioni PowerPoint, PDF, audio, file ZIP e qualsiasi altro contenuto che gli studenti potrebbero trovare utile. Gli istruttori possono anche coinvolgere e interagire con gli utenti attraverso i forum di discussione online.

I corsi sono offerti in un'ampia gamma di categorie, tra cui business e imprenditorialità, accademici, artistici, salute e fitness, linguistici, musicali e tecnologici. La maggior parte dei corsi riguarda argomenti pratici come la formazione su AWS e Azure, il software Excel o l'uso della fotocamera dell'iPhone. Udemy offre anche Udemy Business (ex Udemy for Business), che consente alle aziende di accedere a una suite mirata di oltre 20.000 corsi su argomenti che vanno dalle tattiche di marketing digitale alla produttività d'ufficio, al design, alla gestione, alla programmazione e altro ancora. Con Udemy Business, le organizzazioni possono anche creare portali di apprendimento personalizzati per la formazione aziendale. Per le aziende più piccole, Udemy offre Udemy Team Plan, una licenza a posti limitati ma con contenuti identici a quelli di Udemy Business.

SOTTOARGOMENTO: DISCENTI SENIOR, EDUCATORI DEGLI ADULTI - MOOC / EDUCATORI DEGLI ADULTI - PROGETTI/STRUMENTI

PERCHÉ PUÒ ESSERVI UTILE: Elevata varietà di argomenti, certificazione per alcuni di essi, rivolti a tutte le età.

NOME DEL PROGETTO O DELLO STRUMENTO: Seniors Go Digital

RESPONSABILE (paese e anno di implementazione, se applicabile): Diverse

ARGOMENTI TRATTATI: educazione, digitalizzazione, sicurezza online

SITO WEB : <http://seniorsgodigital.iit.demokritos.gr/>

BREVE DESCRIZIONE DEL PROGETTO O DELLO STRUMENTO: opportunità di apprendimento permanente innovative, mirate e di alta qualità per i cittadini senior per l'acquisizione di competenze digitali, che sosterranno in modo sistemico l'invecchiamento attivo, l'accesso, l'inclusione sociale, la partecipazione e lo sviluppo personale. Questo avverrà attraverso l'uso di un ecosistema di apprendimento digitalizzato, così come attraverso i servizi elettronici, l'e-governance, l'e-partecipazione e l'e-comunicazione forniti in ogni Paese partner.

SOTTOARGOMENTO: SENIORS COME TARGET GROUP

PERCHÉ PUÒ ESSERVI UTILE: Il progetto è simile a DigIT, i corsi sono altamente specializzati per la popolazione senior, fornisce agli anziani risorse e informazioni per imparare a usare le tecnologie digitali, che possono essere scoraggianti o impegnative per coloro che non sono cresciuti con esse. Inoltre, il sito web offre ai senior l'accesso a una comunità di persone che la pensano come loro e che stanno imparando a usare le tecnologie digitali. Questa comunità offre un ambiente di sostegno ai senior che possono condividere le loro esperienze, porre domande e ricevere aiuto per risolvere le sfide che si trovano ad affrontare.