



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

2021-1-ES01-KA210-ADU-000034953

4.3. Recursos para educadores (proyectos/herramientas)





ICTskills4All

[https://www.up.pt/ictskills4all/;](https://www.up.pt/ictskills4all/)

https://en.wikibooks.org/wiki/ICT4_Elderly;

<https://digital-skills-jobs.europa.eu/en/inspiration/resources/ict4-elderly-handbook>

La estrategia de aprendizaje prevé el contenido didáctico del proyecto ICT 4 the Elderly, introduciendo 6 áreas de competencias:

- Comunicación digital (intencional)
- Transacciones digitales
- Vida inteligente para el bienestar
- Colaboración digital
- Seguridad y privacidad
- Auto-organización





Digital Educational Tools

<https://socialna-akademija.si/digitaleducationaltools/>

Un útil catálogo de diversas herramientas educativas que pueden adaptarse a varios grupos destinatarios.



Scratch

<https://scratch.mit.edu/>

Puede ser una poderosa herramienta para enseñar a los mayores a acercarse a la programación. Gracias a su enfoque visual paso a paso, Scratch ayuda a los usuarios a aprender mediante la exploración y a tener un papel activo en el proceso de aprendizaje.





CINAGE

<https://cinage.aidlearn.pt/en/>

Una metodología innovadora y creativa que puede desempeñar un papel clave para impulsar el compromiso de los mayores y apoyar el envejecimiento activo.





Kwido

<https://kwido.com/>

Los formadores pueden inscribir a los alumnos en diferentes cursos de formación cognitiva y recopilar y analizar los resultados de las actividades.

