





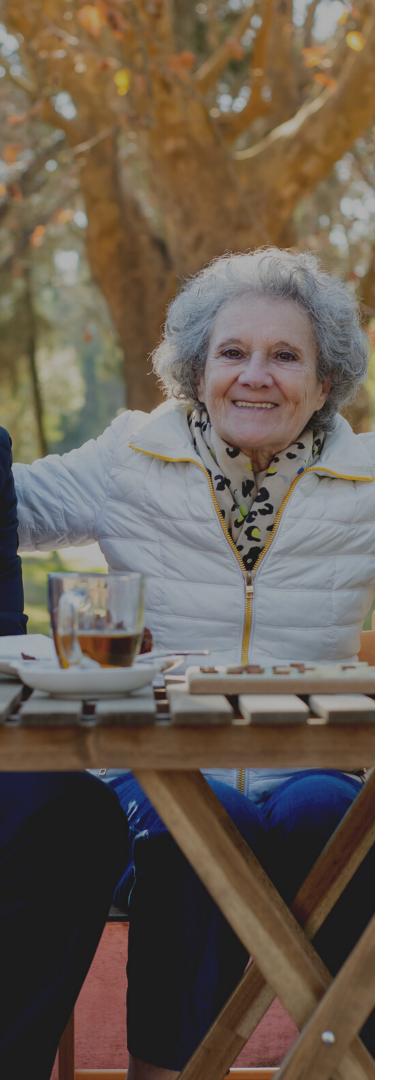




# 4.3. Recursos para Educadores (projetos/ferramentas)







#### ICTskills4All

https://www.up.pt/ictskills4all/;

https://en.wikibooks.org/wiki/ICT4\_Elderly;

https://digital-skills-jobs.europa.eu/en/inspiration/resources/ict4-elderly-

handbook

: A estratégia de aprendizagem fornece o conteúdo pedagógico do projeto

ICT 4 the Elderly, introduzindo 6 áreas de competência:

(Intencional) Comunicação digital

Transações digitais

Vida inteligente para o bem-estar

Colaboração digital

Segurança e privacidade

Auto-organização



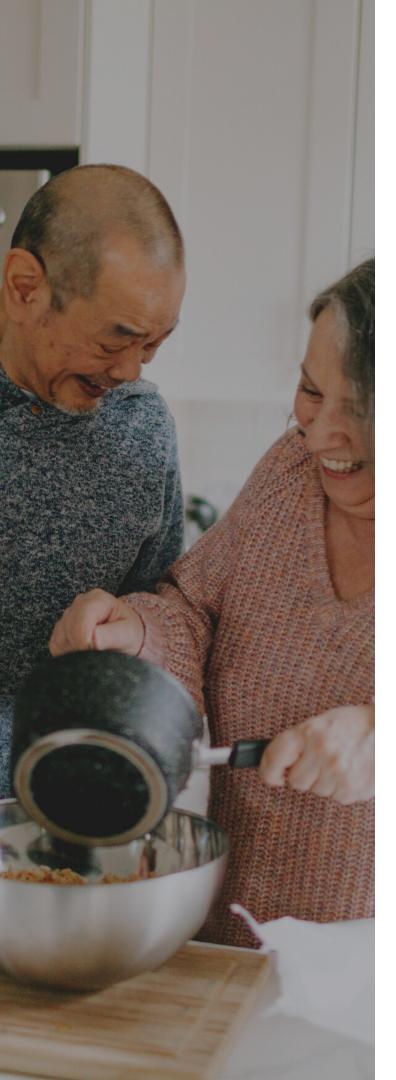


## Digital Educational Tools

https://socialna-akademija.si/digitaleducationaltools/

Um catálogo útil de uma variedade de ferramentas educacionais que podem ser adaptadas a vários grupos-alvo.





#### Scratch

https://scratch.mit.edu/

Pode ser uma ferramenta poderosa para ensinar os seniores a abordar a programação. Através da sua abordagem visual passo-a-passo.

Scratch ajuda os utilizadores a aprender através da exploração e a ter um papel ativo no processo de aprendizagem.



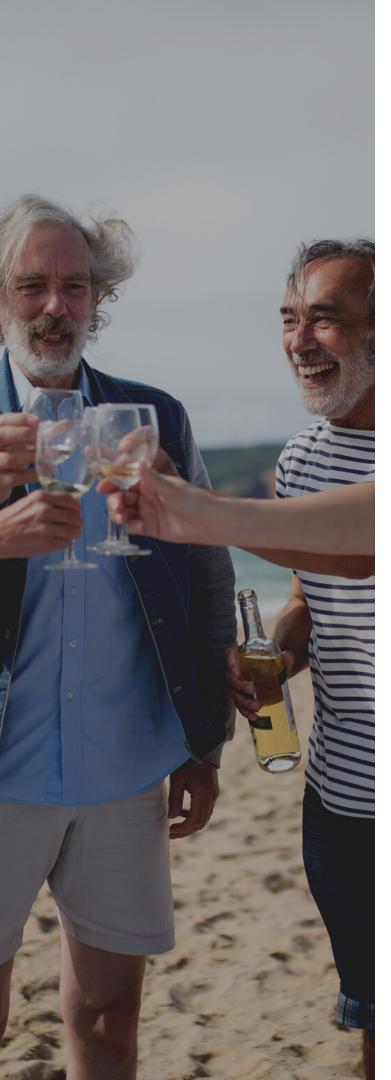


#### CINAGE

https://cinage.aidlearn.pt/en/

Uma metodologia inovadora e criativa que pode desempenhar um papel fundamental no reforço do envolvimento dos seniores e no apoio ao envelhecimento ativo.





### Kwido

https://kwido.com/

Os formadores podem inscrever os estudantes em diferentes módulos de formação e recolher e analisar os resultados dos cursos.

